

PROPOZYCJE ĆWICZEŃ NA ZAWODACH

1. Posłuszeństwo / Panowanie nad psem

Dyscyplina „posłuszeństwo” będzie składała się z różnych, typowych praktycznych umiejętności psa. W tej konkurencji sprawdzane będą rzeczy, które pies biorący udział w zawodach powinien bez problemu opanować. Mogą pojawić się na przykład takie ćwiczenia:

- pozostawienie psa w pozycji leżącej obok przewodnika oddającego strzał,
- przywołanie psa w trudnych warunkach,
- chodzenie przy nodze bez smyczy w trudnych warunkach,
- pozostawienie psa w pozycji leżącej w trakcie marszu w trudnych warunkach (trudne warunki mogą polegać np. na swobodnie leżącym kawałku mięsa),
- przechodzenie przez przepust,
- pokonywanie przeszkód wspinaczką lub skokiem,
- sprawne pokonywanie przeszkód skokowych typu agility itp.

Dokładny zestaw sprawdzanych umiejętności zostanie ogłoszony tuż przed zawodami.

Punktacja: 100 punktów

2. Obrona

2.1. Zatrzymanie uciekającej osoby w nocy

Zatrzymanie sprawcy na odległości około 50 m w warunkach ograniczonej widoczności w nocy. Pies musi zatrzymać sprawcę w wyznaczonym miejscu, w przeciwnym razie nie można przyznać mu punktów. Komenda „puść” nie jest tutaj oceniana.

Punktacja: 50 punktów

2.2. Zatrzymanie osoby próbującej uniknąć kontaktu z psem

Zatrzymanie sprawcy na odległości około 50 m w warunkach ograniczonej widoczności w nocy. Figurant będzie starał się w ostatniej chwili uniknąć kontaktu z psem. Sprawca przed chwytem będzie ustawiony twarzą do psa i będzie mógł poruszać się w ograniczonej przestrzeni wokół siebie. Komenda „puść” nie jest tutaj oceniana.

Punktacja: 50 punktów

2.3. Przeszukanie terenu

Podczas całej tej konkurencji pies ma założony kaganiec! Przewodnik ma za zadanie wraz z psem przeszukać wyznaczony teren, w którym znajdują się dwaj sprawcy. Przewodnik może poruszać się wyłącznie w wyznaczonej strefie. Pies musi wyraźnie i jednoznacznie, natychmiast

po odnalezieniu, wskazać sprawcę. Limit czasu na przeszukanie zostanie ustalony na miejscu. Po wskazaniu sprawcy przewodnik podchodzi do psa i dokonuje kontroli wraz z przesłuchaniem sprawców. W trakcie tego jeden ze sprawców zaatakuję. Pies musi natychmiast zdecydowanie zareagować przeciwko temu sprawcy, a następnie jak najbardziej skutecznie uniemożliwić drugiemu sprawcy ucieczkę. Kiedy pierwszy sprawca uznawany jest za obezwładnionego, przewodnik podąża za psem. Ćwiczenie kończy się interwencją wobec drugiego sprawcy.

Punktacja: wskazanie – 30 punktów, 1. sprawca – 10 punktów, 2. sprawca – 10 punktów

Razem: 50 punktów

2.4. Przeszukanie obiektu

Pies w kagańcu musi odnaleźć sprawcę w obiekcie i natychmiast w sposób wyraźny oraz jednoznaczny go wskazać. Przewodnik pozostaje na miejscu! Na polecenie sędziego przewodnik podchodzi do psa i odprowadza sprawcę do sędziego, kończąc w ten sposób ćwiczenie. Limit czasu na przeszukanie zostanie doprecyzowany przed zawodami, w zależności od miejsca, w którym konkurencja będzie rozgrywana. Podczas całego ćwiczenia pies musi mieć założony kaganiec.

Punktacja: wskazanie – 50 punktów

Razem: 50 punktów

2.5. Napad podczas patrolu

Przewodnik z psem bez kagańca przechodzi przez obiekt lub teren i w trakcie zostaje napadnięty. Pies musi natychmiast odeprzeć atak zagryzając rękaw. Przewodnik puszcza smycz! Figurant będzie miał pod ubraniem ochronny rękaw lub kombinezon ringowy.

Punktacja: interwencja – 40 punktów, puszczenie – 10 punktów

2.6. Stłumienie awantury

Przewodnik wchodzi do miejsca, w którym ludzie wszczynają awanturę, aby przywrócić porządek, lecz jeden z nich atakuje przewodnika. Pies musi natychmiast odeprzeć atak. Figurant będzie miał pod ubraniem ochronny rękaw lub kombinezon ringowy. Po ataku przewodnik puszcza smycz!

Punktacja: interwencja – 40 punktów, puszczenie – 10 punktów

2.7. Zatrzymanie uciekającej osoby

Zatrzymanie odbywa się na odległość około 150 m. Przed chwytem figurant odrzuca część ubrania. Figurant będzie ubrany w kombinezon ringowy. W tym ćwiczeniu szczególnie oceniane jest puszczenie. Przewodnik rusza za psem natychmiast po jego wysłaniu.

Punktacja: zatrzymanie – 40 punktów, puszczenie – 10 punktów

2.8. Zatrzymanie kontrolne – kontratak

Zatrzymanie odbywa się na odległość około 150 m; przed chwytem rozlegają się dwa strzały z broni kalibru 9 mm. Figurant będzie ubrany w kombinezon ringowy. W tym ćwiczeniu również osobno oceniane jest puszczenie. Przewodnik rusza za psem natychmiast po jego wysłaniu.

Punktacja: zatrzymanie – 40 punktów, puszczenie – 10 punktów

2.9. Blokowanie osoby – konkurencja nieobowiązkowa

Udział w tej konkurencji będzie oceniany osobną nagrodą. Nagrodę zdobędzie zawodnik, który uzyska najwyższą sumę punktów z konkurencji **2.7 + 2.8 + 2.9**.

Celem ćwiczenia jest zatrzymanie osoby, która w momencie pościgu przez psa jednoznacznie się poddaje – odrzuca broń, zatrzymuje się nieruchomo z rękami ułożonymi przy ciele i jest gotowa podporządkować się poleceniom przewodnika. Od psa wymaga się, aby blokował tę osobę w miejscu, gdzie się zatrzymała, aż do przybycia przewodnika. Zatrzymanie odbywa się na odległość około 150 m; figurant zatrzymuje się w momencie, gdy pies osiąga mniej więcej połowę tej odległości. Przewodnik rusza za psem natychmiast po jego wysłaniu. Po tym, jak sprawca się podda, przewodnik może komendą nakazać psu przerwanie ataku. Po dojściu do figuranta przewodnik odwołuje psa w taki sam sposób, jak opisano w ćwiczeniu „puszczenie”.

Punktacja: 50 punktów

Przepisy wykonawcze „Specjalnych Zawodów Obrony” SKP Ostrava

SKP Ostrava wydaje niniejsze przepisy wykonawcze w celu dokładnego wyjaśnienia zamierzeń organizatora dotyczących realizacji poszczególnych części zawodów – zarówno dla zawodników, jak i dla pozorantów oraz sędziów. Niniejsze przepisy stanowią integralną część regulaminu zawodów.

Posłuszeństwo / Panowanie nad psem

Dyscyplina „posłuszeństwo” będzie polegała na sprawdzeniu różnych, typowych praktycznych umiejętności psa. W tej konkurencji znajdują się zadania, które normalnie wychowywany pies powinien bez problemu opanować. Mogą pojawić się na przykład takie ćwiczenia:

- pozostawienie psa w pozycji leżącej obok przewodnika oddającego strzał,
- przywołanie psa w trudnych warunkach (np. w miejscu, gdzie porzucane jest mięso),
- pozostawienie psa w pozycji leżącej podczas marszu w trudnych warunkach,
- przechodzenie przez przepust,
- pokonywanie przeszkód wspinaczką lub skokiem,
- sprawne pokonywanie przeszkód skokowych typu agility itp.

Punkty za wykonanie poszczególnych umiejętności będą przez sędziego odpowiednio pomniejszane, stosownie do ochoty, szybkości i zdecydowania psa w ich realizacji.

Przeszukanie terenu

- **Wskazanie sprawcy** oceniane jest tylko do momentu, gdy przewodnik wyrusza w kierunku psa. Po tym momencie wskazanie nie będzie już brane pod uwagę.
- **1. sprawca:** oceniana jest zdolność psa do odparcia ataku – przede wszystkim jego zdecydowanie, poziom efektu zatrzymania oraz realna skuteczność interwencji wobec sprawcy, biorąc pod uwagę fakt, że pies ma prawidłowo założony kaganiec. W ocenie należy również uwzględnić przeszukanie sprawców – pies musi, pozostając w pozycji nakazanej przez przewodnika, w odległości od dwóch do pięciu kroków, czekać, aż przewodnik upewni się, czy sprawcy nie posiadają broni. Przez cały czas kontroli pies musi uważnie obserwować sytuację.
Jeżeli pierwszy sprawca zaatakuje przewodnika już podczas przeszukania, sytuacja przebiega dalej zgodnie z założeniem i kontrola nie jest powtarzana. Problemy podczas przeszukania, takie jak bezpodstawne zaatakowanie znalezionych osób czy brak uwagi przy pilnowaniu, sędzia oceni obniżeniem punktacji nawet o 15 punktów.
- **2. sprawca:** w ocenie należy również uwzględnić przejście psa z pierwszego sprawcy do interwencji wobec drugiego. Problemy przy przejściu sędzia oceni potrąceniem do 5 punktów, a pozostałe punkty dotyczą samego wykonania interwencji. W tym przypadku oceniana jest zdolność psa do zablokowania sprawcy i uniemożliwienia mu ucieczki oraz realna skuteczność działania, czyli poziom efektu zatrzymania – z uwzględnieniem faktu, że pies ma prawidłowo założony kaganiec.
Maksymalną liczbę punktów może uzyskać jedynie pies, który podejmie interwencję wobec sprawcy całkowicie bezkompromisowo!

Przeszukanie obiektu

Wskazanie sprawcy oceniane jest tylko do momentu, gdy przewodnik zgłosi sędziemu, że pies w dany sposób sygnalizuje odnalezienie sprawcy. Tym samym to przewodnik decyduje, jak długo i w jaki sposób pozwoli psu oznaczać odnalezionego sprawcę, pamiętając jednak o ustalonym limicie czasu. Sędzia następnie oceni to odpowiednio.

Wskazanie sprawcy:

Jasnym i wyraźnym oznaczeniem rozumie się intensywne szczekanie psa. Nie stanowi problemu, jeśli pies podczas szczekania wchodzi w kontakt z figurantem. Opisany sposób oznaczania daje pełną liczbę punktów tylko wtedy, gdy pies rzeczywiście znalazł ukrytą osobę

Napad podczas patrolu

Oceniana jest zdolność psa do odparcia ataku – przede wszystkim jego zdecydowanie, poziom efektu zatrzymania oraz realna skuteczność interwencji wobec sprawcy.

Stłumienie awantury

Sprawca może przeprowadzić fizyczny atak na przewodnika na różne sposoby, jednak na jednych zawodach atak będzie wykonany w podobny sposób wobec wszystkich psów. Od osób odgrywających rolę sprawców wymaga się, aby atak kierowali na przewodnika, jednocześnie starając się przeszkodzić psu w podjęciu interwencji – np. poprzez ustawienie jakiejś realnej przeszkody itp.

Istotą zadania jest odparcie ataku sprawcy zdecydowanym i energicznym chwytem w ochraniacz, z maksymalnym efektem zatrzymania, jeszcze **przed** fizycznym kontaktem między sprawcą a przewodnikiem.

Pełną liczbę punktów otrzyma pies, który wykona interwencję w momencie rozpoczęcia ataku, zanim sprawca zdąży fizycznie dotknąć przewodnika. Tak samo oceniony zostanie pies, który najpierw musi technicznie pokonać przeszkodę, o ile dalsza akcja odbywa się jeszcze przed fizycznym kontaktem sprawcy z przewodnikiem.

Należy tu podkreślić słowo „**technicznie**” – psychiczne zawahanie należy ocenić utratą do pięciu punktów, jednak i w tym przypadku moment chwycenia sprawcy musi nastąpić **przed** fizycznym kontaktem sprawcy z przewodnikiem.

Jeżeli zawahanie psa ma poważniejszy charakter i interwencja następuje dopiero po fizycznym kontakcie sprawcy z przewodnikiem, występ musi być oceniony utratą co najmniej dziesięciu punktów.

Kolejne punkty odejmowane są proporcjonalnie do jakości wykonania zadania przez psa i odchyień od wymagań koniecznych do uzyskania pełnej punktacji.

Celem ćwiczenia w żadnym przypadku nie jest udowadnianie przewagi siły figuranta wobec przewodnika ani odwrotnie. Do fizycznego kontaktu sprawcy z przewodnikiem zapewne dojdzie, jednak ograniczy się on do lekkiej szarpaniny – bez chwytów, uderzeń czy kopnięć w ramach samoobrony. Należy podkreślić, że głównym celem jest **interwencja psa**.

Zatrzymanie sprawcy – zasady ogólne dla ćwiczeń 2.1., 2.2., 2.5., 2.7., 2.8.

Zagryzienia

Przy ocenie zagryzienia przede wszystkim bierze się pod uwagę: zdecydowanie interwencji, siłę zagryzienia, wolę psa osiągnięcia zagryzienia, sposób radzenia sobie z powstałymi problemami oraz determinację psa w unieszkodliwieniu sprawcy.

Osoby odgrywające rolę sprawców

Od tych osób wymaga się dokładnego sprawdzenia umiejętności psów – mają się zachowywać tak, aby ujawnić wszystkie słabsze strony pracy psa oraz jego mocne strony, jednak **bez ryzyka jego zranienia**. Figurant nie ma narzuconego żadnego stylu działania; porusza się w granicach, które pozwala mu interweniujący pies. Może użyć manewru unikowego w dowolnym momencie przed chwytem.

Podczas zatrzymania zgodnie z punktami **2.2. i 2.8.** figurant nie może zachowywać się biernie. Poprzez ruch, postawę lub gesty daje psu jednoznacznie do zrozumienia swoją determinację w walce z nim.

Przewodnicy psów

Przewodnik może wysłać swojego psa do zatrzymania dopiero wtedy, gdy figurant wejdzie na wyznaczony obszar i po bezskutecznej próbie nakłonienia go do zatrzymania się. Po wysłaniu psa przewodnik może natychmiast podążać za psem.

Puszczenie

Do wykonania ćwiczenia „puszczenie” dozwolone są dwa sposoby:

1. Przewodnik podbiega na odległość od dwóch do pięciu kroków od psa i wydaje mu komendę do puszczenia. Po puszczeniu pies samodzielnie pilnuje figuranta aż do polecenia sędziego, na które przewodnik odwołuje psa komendą „noga równaj”. Po usadzeniu psa przy nodze przewodnik czeka na kolejne polecenie sędziego dotyczące zabezpieczenia psa. Po zabezpieczeniu psa przez przewodnika ćwiczenie się kończy.
2. Przewodnik podbiega na odległość od dwóch do pięciu kroków od psa i wydaje mu komendę do puszczenia. Po puszczeniu pies samodzielnie pilnuje figuranta aż do polecenia sędziego. Na to polecenie przewodnik wydaje figurantowi komendę, aby ustąpił dwa kroki od psa. Następnie przewodnik podchodzi do psa i czeka na polecenie sędziego dotyczące jego zabezpieczenia. Po zabezpieczeniu psa przez przewodnika ćwiczenie się kończy.

Przewodnik może powtórzyć komendę trzy razy; tylko przy pierwszej próbie można połączyć komendę z imieniem psa. Przewodnik nie może wchodzić w fizyczny kontakt z psem aż do momentu polecenia sędziego dotyczącego jego zabezpieczenia.

Ćwiczenie oceniane jest na 10 punktów, a odejmowanie punktów zależy od sposobu wykonania ćwiczenia. W przypadku błędnego postępowania lub gdy pies puszcza dopiero na fizyczny bodziec przewodnika, sędzia odejmuje pełną liczbę punktów za ćwiczenie, tj. 10 punktów. Jednakże wykonanie akcji psa przed ćwiczeniem „puszczenie” oceniane jest osobno.

Sędzia musi ściśle przestrzegać przepisów dotyczących puszczenia, aby sprawdzić, czy pies rzeczywiście opanował to ćwiczenie. Przewodnik musi dokładnie przestrzegać poleceń sędziego; nieprzestrzeganie ich będzie karane utratą do 10 punktów z części „puszczenie”.

Blokowanie osoby

Celem ćwiczenia jest zatrzymanie osoby, która w chwili, gdy goni ją pies, jednoznacznie się poddaje – odrzuca broń, zatrzymuje się nieruchomo z rękami przy ciele i jest gotowa podporządkować się poleceniom przewodnika.

Po poddaniu się sprawcy przewodnik może **jednokrotnie wydać psu komendę do przerwania zatrzymania**, używając formy: **imię psa + komenda**. Wydanie dodatkowych komend będzie oceniane przez sędziego odejmowaniem do 10 punktów w zależności od ich intensywności.

Przy wysyłaniu psa do zatrzymania przewodnik używa komendy „trzymaj” lub „zatrzymaj”, zabrania się używania komendy „rewir” pod groźbą anulowania całego ćwiczenia.

Od psa wymaga się, aby blokował osobę w miejscu, w którym się zatrzymała, aż do momentu odwołania po przybyciu przewodnika. Pies musi blokować osobę z takiej odległości, aby na każdy ruch sprawcy mógł reagować natychmiastowym zagryzieniem.

Błędy i punkty karne:

- Bezpośredni atak psa na figuranta traktowany jest jako poważny błąd i oceniany zerowymi punktami. Dotyczy to również sytuacji, gdy pies całkowicie ignoruje stojącego figuranta lub oddala się od niego na więcej niż 10 kroków.
- Jeżeli pies upewnia się co do zagrożenia, ale po chwili atakuje figuranta, sędzia odejmuje 10–20 punktów w zależności od czasu, w którym pies blokował figuranta przed chwytem.
- Jeżeli pies strzeże figuranta aż do przybycia przewodnika, a następnie lub podczas odwołania atakuje figuranta, sędzia odejmuje do 10 punktów w zależności od intensywności ataku i podatności psa na kontrolę przewodnika.
- Niedostateczne strzeżenie figuranta, czyli pozostawanie w pobliżu bez należytego zainteresowania, skutkuje potrąceniem do 20 punktów.
- Jeżeli przewodnik nie odwoła psa od figuranta lub użyje przy tym kontaktu fizycznego, jest to traktowane jako błąd – potrącenie 5 punktów (oceniana jest tylko posłuszość psa, nie uwzględnia się przy tym chwycenia psa w trakcie odwołania).
- Fizyczny kontakt psa z figurantem (poza ugryzieniem) nie jest traktowany jako błąd – pies może np. oprzeć się łapami o figuranta, czekać lub krążyć wokół niego, **ale nie w odległości większej niż 10 kroków.**

Dla celów oceny sędzia orientacyjnie dzieli ćwiczenie na trzy obszary:

1. Dogonienie sprawcy – 15 punktów
2. Strzeżenie sprawcy – 30 punktów
3. Odwołanie psa – 5 punktów

Przewodnik jest obowiązany stosować się do poleceń organizatorów oraz regulaminu zawodów. Za szkody wyrządzone przez psa w pełni odpowiada jego przewodnik.

W przypadku remisu punktowego decyduje:

1. Obrona
2. Posłuszeństwo

3. Losowanie

Przewodnik musi posiadać ważne świadectwo weterynaryjne dla swojego psa zgodnie ze szczegółowymi przepisami. Przewodnik jest zobowiązany przestrzegać zasad określonych w ustawie nr 246/1992 Sb. o ochronie zwierząt przed okrucieństwem, w brzmieniu późniejszych przepisów.

Poprzez zgłoszenie psa do zawodów przewodnik wyraża zgodę na publikację podstawowych danych osobowych jego i psa przez organizatora. Przewodnik wyraża również zgodę na publikację zdjęć i materiałów wideo, na których widoczna będzie jego osoba.